



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Itajuípe

1

Segunda-feira • 16 de Março de 2020 • Ano • Nº 2819

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Itajuípe publica:

- **Aviso de Licitação Pregão Presencial N° 014/2020** - Objeto: Contratação de empresa especializada no fornecimento de refeições normais servidas em balcão térmico tipo self service, (almoçar ou jantar), como também marmitex pronta, para atender as necessidades das secretarias do município de Itajuípe.

Imprensa Oficial



Gestão transparente.
Os atos do gestor são publicados
no Diário Oficial próprio do município.

autonomia
Modernidade
Transparência

Licitações

PREFEITURA MUNICIPAL DE ITAJUÍPE
CNPJ N: 14.147.946/0001-90
AVISO DE LICITAÇÃO PREGÃO PRESENCIAL Nº 014/2020

O Pregoeiro Municipal torna público aos interessados que realizará licitação na modalidade PREGÃO PRESENCIAL Nº 014/2020 destinada à CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA NO FORNECIMENTO DE REFEIÇÕES NORMAIS SERVIDAS EM BALCÃO TÉRMICO TIPO SELF SERVICE, (ALMOÇAR OU JANTAR), COMO TAMBÉM MARMITEX PRONTA, PARA ATENDER AS NECESSIDADES DAS SECRETARIAS DO MUNICÍPIO DE ITAJUÍPE. A entrega e abertura dos envelopes de propostas e documentos será no dia 25 de março de 2020, às 10:00h, na sede da Prefeitura Municipal, situada à Praça Adonias Filho, 16, Centro - Itajuípe - Bahia. O Edital encontra-se à disposição dos interessados no setor de Licitações, na sede da PMI das 8:00 às 13:00h. Demais publicações e informações através do correio eletrônico: licitaitajuípe@hotmail.com ou pelo tel. (73) 3238-1712. Itajuípe - Bahia, 13/03/2020. CHARLES O. DOS SANTOS- Pregoeiro - Decreto 010/2020



**Com a Imprensa Oficial
a população sabe as
ações do gestor.**

A Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a população tenha acesso e sua gestão seja transparente e clara. A Imprensa Oficial criada através de Lei, cumpre esse papel.

**Imprensa Oficial
do Município.**

Gestão Transparente e consciência limpa.